

Glosario Windows\Internet

Computadora: Es un aparato electrónico, capaz de procesar cualquier tipo de información, de forma rápida y eficiente. La cual es presentada al usuario en forma fácil de entender.

Código Binario: es un sistema de numeración en el que los números se representan utilizando solamente las cifras cero y uno (0 y 1). Es el que se utiliza en las computadoras, pues trabajan internamente con dos niveles de voltaje, por lo que su sistema de numeración natural es el sistema binario (encendido 1, apagado 0)

Lenguaje De Máquina: es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito micro programable, como el microprocesador.

Códigos ASCII (acrónimo inglés de **American Standard Code for Information Interchange**. (*Código Estadounidense Estándar para el Intercambio de Información*), pronunciado generalmente [áski], es un código de caracteres basado en el alfabeto latino tal como se usa en inglés moderno y en otras lenguas occidentales.

Unicode: El Estándar Unicode es un estándar de codificación de caracteres diseñado para facilitar el tratamiento informático, transmisión y visualización de textos de múltiples lenguajes y disciplinas técnicas además de textos clásicos de lenguas muertas. El término Unicode proviene de los tres objetivos perseguidos: universalidad, uniformidad y unicidad

Símbolo del Sistema: También conocido como “prompt”. Es la **forma** en la que el **sistema** operativo indica al usuario que está preparado para **recibir** comandos que ejecutar. En **MS-DOS** el símbolo de **sistema** o **prompt** suele mostrar también el directorio de trabajo, como por ejemplo C:\>.

Bit: acrónimo de *Binary digit*. (Dígito binario). Un bit es un dígito del sistema de numeración binario. El bit es la unidad mínima de información empleada en informática, en cualquier dispositivo digital, o en la teoría de la información. Con él, podemos representar dos valores cuales quiera, como verdadero o falso

Byte: una secuencia de 8 bits. Ejemplo **01001010**

Kilobyte: es una unidad de almacenamiento de información cuyo símbolo es el **kB** (a veces se utiliza KB), y equivale a 1024 bytes (valor aplicando la definición de prefijo binario)

Megabyte: una unidad de medida de cantidad de datos informáticos. Es un múltiplo del octeto, que equivale a 1024 KB

Gigabyte: una unidad de medida informática cuyo símbolo es el **GB**, y puede equivalerse a 1024MB.

Terabyte : 1024 GB

Frecuencia es una medida que se utiliza generalmente para indicar el número de repeticiones de cualquier fenómeno o suceso periódico en la unidad de tiempo.

Para calcular la frecuencia de un suceso, se contabilizan un número de ocurrencias de este teniendo en cuenta un intervalo temporal, luego estas repeticiones se dividen por el tiempo transcurrido

Hz: El hertzio, hercio o Hertz (Símbolo Hz), es la unidad de frecuencia del Sistema Internacional de Unidades.

KHZ: Kilohercio (kHz), equivalente a 10^3 Hz (1.000).

MHZ: Un Megahercio (MHz) equivale a 10^6 hercios (1 millón). Se utiliza muy frecuentemente como unidad de medida de la frecuencia de trabajo de un dispositivo de hardware.

GHZ: Gigahercio (GHz), equivalente a 10^9 Hz (1.000 millones).

Hardware

Hardware: corresponde a todas las partes físicas y tangibles[□] de una computadora

Dispositivos: Los dispositivos son elementos de la PC que se requieren para que la máquina funcione de manera correcta.

BIOS: es un código de software que localiza y reconoce todos los dispositivos necesarios para cargar el sistema operativo en la RAM; es un software muy básico instalado en la placa base que permite que ésta cumpla su cometido.

RAM: memoria de acceso aleatorio (en inglés: *random-access memory* cuyo acrónimo esRAM) es la memoria desde donde el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados. Es el área de trabajo para la mayor parte del software de un computador.

ROM: Memoria de sólo lectura (normalmente conocida por su acrónimo, **Read Only Memory**) es una clase de medio de almacenamiento utilizado en los ordenadores y otros dispositivos electrónicos.

Microprocesador: Dispositivo electrónico inteligente, contiene una unidad de cálculo y toma de decisiones que permite el procesamiento de datos de forma rápida y eficiente, representa uno de los elemento principales de una computadora, su función principal es la ejecución de programas.

USB: El **Universal Serial Bus** (bus universal en serie) o **Conductor Universal en Serie** es un puerto que sirve para conectar periféricos a una computadora. Fue creado en 1996 por siete empresas: IBM, Intel, Northern Telecom, Compaq, Microsoft, Digital Equipment Corporation y NEC.

Memoria USB: (de *Universal Serial Bus*; en inglés **pendrive**, **USB flash drive**) es un dispositivo de almacenamiento que utiliza memoria flash para guardar la información que puede requerir y no necesita baterías (pilas).

Secure Digital (SD) es un formato de tarjeta de memoria inventado por Panasonic. Se utiliza en dispositivos portátiles tales como cámaras fotográficas digitales, PDA, teléfonos móviles, computadoras portátiles e incluso videoconsolas (tanto de sobremesa como portátiles), entre muchos otros.

Estas tarjetas tienen unas dimensiones de 32 mm x 24 mm x 2,1 mm. Existen dos tipos: unos que funcionan a velocidades normales, y otros de alta velocidad que tienen tasas de transferencia de datos más altas. Algunas cámaras fotográficas digitales requieren tarjetas de alta velocidad para poder grabar vídeo con fluidez o para capturar múltiples fotografías en una sucesión rápida.

Disco Duro o Disco Rígido (en inglés *hard disk drive*) Dispositivo diseñado para almacenar grandes cantidades de información, la velocidad de lectura y escritura de datos lo colocan como el dispositivo más eficiente comparado con otras tecnologías de almacenamiento de datos.

Disco Óptico es un formato de almacenamiento de información digital, que consiste en un disco circular en el cual la información se codifica, se guarda y almacena, haciendo unos surcos microscópicos con un láser sobre una de las caras planas que lo componen.

Disco Flexible: (en inglés *floppy disk* o *diskette*) es un medio o soporte de almacenamiento de datos formado por una pieza circular de material magnético, fina y flexible (de ahí su denominación) encerrada en una cubierta de plástico cuadrada o rectangular.

TAPE BACKUP: copia de seguridad de cinta, dispositivo de cintas magnéticas para almacenar copias duplicadas de archivos del disco duro. Las unidades de que son las más utilizadas aunque también se usan los formatos DAT (digital audio tape).

Volumen: En informática representa el espacio de almacenamiento de un dispositivo diseñado para tal fin.

Un dispositivo de almacenamiento puede estar compuesto de uno o varios volúmenes.

SOFTWARE

Es la parte lógica de una computadora, se conoce generalmente como programa.

Se divide en: Sistemas Operativos y Aplicaciones.

Ícono: En informática, es un pictograma pequeño que es utilizado para representar archivos, carpetas, programas, unidades de almacenamiento, etc. en un sistema operativo gráfico.

Acceso directo: (Acceso rápido, shortcut). Archivo con el cual se puede acceder de forma rápida a un programa, fichero o herramienta. Se caracterizan por estar representados por el ícono del programa o archivo al que apuntan, más una pequeña flecha en una de sus esquinas, indicando que se trata de un acceso directo.

Aplicación: Es un tipo de programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de trabajo. Esto lo diferencia principalmente de otros tipos de programas como los sistemas operativos.

Gadgets de escritorio de Windows (equivalente a Windows Sidebar en Windows Vista) es un motor de widgets de Microsoft Gadgets. Sus widgets, llamados gadgets, pueden realizar tareas diversas, como mostrar la fecha y hora y mostrar el uso de CPU. Varios gadgets se suministran con Windows, y cualquier persona puede desarrollar gadgets.

widget

un widget es una pequeña aplicación o programa, usualmente presentado en archivos o ficheros pequeños que son ejecutados por un motor de widgets o Widget Engine. Entre sus objetivos está dar fácil acceso a funciones frecuentemente usadas y proveer de información visual.

Un Sistema Operativo (SO) es el software base de una computadora que provee una interfaz entre el usuario y la máquina, gestionando todos los recursos de hardware y software, así el usuario podrá disponer del uso de todos los recursos del computador de una forma sencilla.

Puntero del mouse: Es la figura que representa el mouse. Entre las representaciones gráficas más comunes de punteros se encuentran una punta de flecha, una pequeña mano (para acceder a un vínculo), una barra vertical (para insertar texto) o un reloj de arena (simbolizando que hay que esperar pues el sistema está realizando alguna operación). El puntero permite seleccionar objetos en la pantalla.

Ventanas: Área rectangular en la pantalla donde se muestra o se accede a información. Cada aplicación en Windows se abre sobre una ventana diferente.

Comandos: es una instrucción u orden que el usuario proporciona a un sistema informático, desde la línea de comandos (como una shell) o desde una llamada de programación.

Instalación de programas computacionales (software): es el proceso por el cual nuevos programas son transferidos a un computador y, eventualmente, configurados, para ser usados con el fin para el cual fueron desarrollados. Un programa recorre diferentes fases de desarrollo durante su vida útil.

MS-DOS: son las siglas de MicroSoft Disk Operating System, disco del Sistema operativo de Microsoft. Es un sistema operativo comercializado por Microsoft perteneciente a la familia DOS. Fue un sistema operativo para el IBM PC que alcanzó gran difusión.

Sistemas De Archivos: (*filesystem* en inglés), estructuran la información guardada en una unidad de almacenamiento (normalmente un disco duro de una computadora), que luego será representada ya sea textual o gráficamente utilizando un gestor de archivos. La mayoría de los sistemas operativos poseen su propio sistema de archivos.

FAT: Tabla de Asignación de Archivos, en inglés, *File Allocation Table (FAT)* es un sistema de archivos desarrollado para MS-DOS.

NTFS:(NT File System) es un sistema de archivos diseñado específicamente para Windows NT (incluyendo las versiones Windows 2000, Windows Server 2003, Windows XP, Windows Vista, Windows Server 2008 y Windows 7 Sabayon), con el objetivo de crear un sistema de archivos eficiente, robusto y con seguridad incorporada desde su base.

Archivos: Los archivos también denominados ficheros (file); es una colección de información (datos relacionados entre sí), localizada o almacenada como una unidad en alguna parte de la computadora.

Extensión De Archivo: es una cadena de caracteres anexada al nombre de un archivo, usualmente precedida por un punto. Su función principal es diferenciar el contenido del archivo de modo que el sistema operativo disponga el procedimiento necesario para ejecutarlo o interpretarlo.

Cache: es un conjunto de datos duplicados de otros originales, cuando se accede por primera vez a un dato, se hace una copia en el cache; los accesos siguientes se realizan a dicha copia, haciendo que el tiempo de acceso medio al dato sea menor.

Carpeta o Directorio: objeto contenedor utilizado comúnmente para archivar cualquier tipo de información de forma ordenada.

Directorio Raíz: Directorio inicial de todo dispositivo de almacenamiento

Archivos Comprimidos: consiste en la reducción del volumen de información tratable (procesar, transmitir o grabar).

ZIP: es un formato de almacenamiento sin pérdida de espacio, muy utilizado para la compresión de datos como imágenes, programas o documentos.

RAR: es un formato de archivo propietario, con un algoritmo de compresión sin pérdida utilizado para la compresión de datos.

GIF: Es un formato gráfico utilizado ampliamente en la World Wide Web, tanto para imágenes como para animaciones.

JPEG: “Joint Photographic Experts Group” (Grupo conjunto de expertos en fotografía), formato más común de imágenes.

Bitmap(.BMP) es el formato de mapa bits propio del programa Microsoft Paint, aplicación del S.O. Windows

MP3: MPEG-1 Audio Layer 3, más conocido como **MP3**, es un formato de audio digital comprimido con pérdida.

WAV (o WAVE), apócope de *WAVEform audio format*, es un formato de audio digital normalmente sin compresión de datos desarrollado y propiedad de Microsoft y de IBM que se utiliza para almacenar sonidos en el PC, admite archivos mono y estéreo a diversas resoluciones y velocidades de muestreo, su extensión es .WAV.

Explorador de Windows: Es el administrador (gestor) de archivos oficial del Sistema Operativo Microsoft Windows. Fue incluido desde Windows 95 hasta las más recientes versiones de Windows. Es un componente principal del Sistema Operativo, permite administrar el equipo, crear archivos, crear carpetas, etc.

Internet

World Wide Web (WWW) o Red informática mundial (también conocida como “la Web”), el sistema de documentos (páginas web) interconectados por enlaces de hipertexto, disponibles en Internet.

Sitio web: es un conjunto de páginas web, típicamente comunes a un dominio de Internet o subdominio en la World Wide Web en Internet.

Navegador web (del inglés, *web browser*) es un programa que permite visualizar la información que contiene una página web. El navegador interpreta el código, HTML generalmente, en el que está escrita la página web y lo presenta en pantalla permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegar hacia otros lugares de la red mediante enlaces o hipervínculos.

URL: Un **localizador uniforme de recursos**, más comúnmente denominado **URL** (sigla en inglés de *uniform resource locator*), es una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato estándar, que se usa para nombrar recursos, como documentos e imágenes en Internet, para su localización.

Buscador: es un sistema informático que indexa archivos almacenados en servidores web gracias a su «*spider*» (o Web crawler). Las búsquedas se hacen con palabras clave o con árboles jerárquicos por temas; el resultado de la búsqueda es un listado de direcciones Web en los que se mencionan temas relacionados con las palabras clave buscadas.

Meta buscador: es un sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados y carece de base de datos propia y, en su lugar, usa las de otros buscadores y muestra una combinación de las mejores páginas que ha devuelto cada buscador.

Puerta De Enlace: Gateway (puerta de enlace) es un dispositivo, con frecuencia un ordenador, que permite interconectar redes con protocolos y arquitecturas diferentes a todos los niveles de comunicación.

Protocolo de Internet (IP, de sus siglas en inglés *Internet Protocol*) es un protocolo no orientado a conexión usado tanto por el origen como por el destino para la comunicación de datos a través de una red de paquetes conmutados.

FTP: (sigla en inglés de File Transfer Protocol - **Protocolo de Transferencia de Archivos**) en informática, es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol).

HTTP: El protocolo de transferencia de hipertexto (**HTTP**, *HyperText Transfer Protocol*) es el protocolo usado en cada transacción de la Web.

HTTPS: Hypertext Transfer Protocol Secure (en español: *Protocolo seguro de transferencia de hipertexto*), más conocido por sus siglas **HTTPS**, es un protocolo de red basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto, es decir, es la versión segura de HTTP.

Cortafuegos: (*firewall* en inglés) es una parte de un sistema o una red que está diseñado para bloquear el acceso no autorizado, permitiendo al mismo tiempo comunicaciones autorizadas.

Dominio de Internet: es una red de identificación asociada a un grupo de dispositivos o equipos conectados a la red internet.

Dirección IP: el número que identifica a cada dispositivo dentro de una red con protocolo IP.

POP3: Post Office Protocol (POP3, Protocolo de la oficina de correo) en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto.

IRC:(Internet Relay Chat). Protocolo de comunicación en tiempo real basado en texto (chatear). Permite conversar con personas en forma de texto dentro de canales (salones de chat) IRC o de forma privada.

Correo: El correo electrónico, en inglés electronic email o e-mail, es un método para crear, enviar y recibir mensajes a través de sistemas de comunicación electrónica.

Internet: Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP.

SMTP: (Simple Mail Transfer Protocol)

Protocolo Simple de Transferencia de Correo, es un protocolo de la capa de aplicación.

IMAP, es un protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor. Mediante IMAP se puede tener acceso al correo electrónico desde cualquier equipo que tenga una conexión a Internet. IMAP tiene varias ventajas sobre POP, que es el otro protocolo empleado para obtener correo desde un servidor.

DNS: Domain Name System (o **DNS**, en español: sistema de nombre de dominio) es un sistema de nomenclatura jerárquica para computadoras, servicios o cualquier recurso conectado al internet o a una red privada.

DSL: (siglas de **Digital Subscriber Line**, “línea de suscripción digital”) es un término utilizado para referirse de forma global a todas las tecnologías que proveen una conexión digital sobre línea de abonado de la red telefónica básica o conmutada: ADSL, ADSL2, ADSL2+, SDSL, IDSL, HDSL, SHDSL, VDSL y VDSL2.

ADSL: son las siglas de **Asymmetric Digital Subscriber Line** (“Línea de Suscripción Digital Asimétrica”). ADSL es un tipo de línea DSL. Consiste en una transmisión de datos digitales (la transmisión es analógica) apoyada en el par simétrico de cobre que lleva la línea telefónica convencional o línea de abonado, siempre y cuando la longitud de línea no

supere los 5,5 km. medidos desde la Central Telefónica, o no haya otros servicios por el mismo cable que puedan interferir.

ADSL2 y ADSL2+: son unas tecnologías preparadas para ofrecer tasas de transferencia sensiblemente mayores que las proporcionadas por el ADSL convencional, haciendo uso de la misma infraestructura telefónica basada en cables de cobre.

Malware (del inglés malicious software), también llamado badware, código maligno, software malicioso o software malintencionado, es un tipo de software que tiene como objetivo infiltrarse o dañar una computadora sin el consentimiento de su propietario. El término malware es muy utilizado por profesionales de la informática para referirse a una variedad de software hostil, intrusivo o molesto.